



Slaanesh

Le Prince du Plaisir

Phase de Pioche : piochez deux cartes Chaos.

Condition d'avancement de cadran : placez un pion sur votre cadran chaque fois que vous placez au moins deux pions corruption sur une région avec un pion Noble ou un pion Héros.

Déroulement du Tour

1. PHASE DU VIEUX MONDE
Piochez une carte Vieux Monde (joueur avec le plus faible score de Menace).

2. PHASE DE PIOCHE
Piochez des cartes Chaos.

3. PHASE D'INVOCATION
Dépensez des points de puissance pour invoquer des séides et jouer des cartes Chaos.

4. PHASE DE BATAILLE
Résolution des batailles.

5. PHASE DE CORRUPTION
Calcul de la domination et décompte de points de victoire. Puis, placement de pions corruption et vérification de la dévastation.

6. PHASE DE FIN
On retire les cartes Chaos, on résout les pions Héros, on résout les cartes Vieux Monde de phase de fin, on décompte les régions dévastées, on avance les cadrans de Menace et on vérifie la fin du jeu.

À propos de Slaanesh

Slaanesh est le maître des passions cruelles, des vices honteux et de la tentation. Un mortel ne peut le contempler sans perdre son âme devenant l'esclave de ses moindres caprices.

Pions Vieux Monde



Événement : indique une région affectée par une carte de la piste du Vieux Monde.



Héros : élimine de la région une figurine appartenant au joueur avec le plus fort score de Menace y ayant des figurines.



Noble : augmente de 1 la valeur de Conquête de la région.



Paysan : cible de combat ayant 1 en défense, que l'on récupère une fois tué.



Skaven : diminue de 1 la Résistance de la région.



Malepierre : compte comme un pion corruption dans la région.

Le tableau de jeu est divisé en trois sections principales :

- Cadran :** Une rangée de 13 cercles numérotés de 0 à 12. Le chiffre 6 est actuellement en surbrillance.
- Cartes de séides :** Trois cartes sont affichées, chacune avec un cadran et des symboles de puissance (épées et boucliers) :

 - Séductrices Adorateur :** Cadran 1, 0 épées, 1 bouclier.
 - Démonettes Guerrier :** Cadran 2, 1 épée, 2 boucliers.
 - Gardien des Secrets Démon Majeur :** Cadran 3, 2 épées, 4 boucliers.