

Los ESOTERORISTAS



Nombre del Personaje

Ocupación fuera de la O.V.

Armas

Habilidades de Investigación



ACADÉMICAS	P	R	TÉCNICAS	P	R
Análisis de Textos	PUNTUACIÓN	RESERVA	Análisis de Documentos	PUNTUACIÓN	RESERVA
Antropología			Antropología Forense		
Arqueología			Astronomía		
Arquitectura			Balística		
Contabilidad Forense			Criptografía		
Derecho			Entomología Forense		
Historia			Explosivos		
Historia del Arte			Fotografía		
Historia Natural			Huellas Digitales		
Idiomas			Química		
Investigación			Recogida de Pruebas		
Lingüística (1 lenguaje por punto)			Recuperación de Datos		
Ocultismo			Vigilancia Electrónica		
Psicología Forense					
Trivialidades					

Habilidades Generales

INTERPERSONALES	P	R		P	R
Adulación	PUNTUACIÓN	RESERVA	Atletismo (Una Puntuación de 8+ aumenta el Umbral de Golpe en 1)	PUNTUACIÓN	RESERVA
Bajos Fondos			Birlar		
Burocracia			Conducción		
Consuelo			Disparo		
Detección de Mentiras			Escaramuza		
Flirteo			Estabilidad		
Interrogatorio			Infiltración		
Intimidación			Mecánica		
Jerga Policial			Medicina		
Negociación			Preparación		
Suplantación			Psiquiatría		
			Salud		
			Vigilancia (Una Puntuación de 8+ proporciona 1 punto en Vigilancia Electrónica)		

HOJA DE PERSONAJE

Nombre del jugador :