

Personaje \_\_\_\_\_ Raza \_\_\_\_\_ Jugador \_\_\_\_\_  
 Clase \_\_\_\_\_ Nivel \_\_\_\_\_ Experiencia \_\_\_\_\_ Reputación \_\_\_\_\_



Genero \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_ Tamaño \_\_\_\_\_ Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_ Piel \_\_\_\_\_ Pelo \_\_\_\_\_ Ojos \_\_\_\_\_ Mano diestra \_\_\_\_\_

Alineación/Honor \_\_\_\_\_ Enemigos/Aliados \_\_\_\_\_

### CAPACIDADES

	PUNTAJEN	MODIFICADOR	PUNTAJEN TEMPORAL	MODIFICADOR TEMPORAL
<b>FUE</b> FUERZA				
<b>DES</b> DESTREZA				
<b>CON</b> CONSTITUCIÓN				
<b>INT</b> INTELIGENCIA				
<b>SAB</b> SABIDURÍA				
<b>CAR</b> CARISMA				

### TIRADAS DE SALVACIÓN

	TOTAL	SALVACIÓN BASE	MOD. DE CARACTERÍSTICA	MOD. MÁGICO	MOD. VARIOS	MOD. TEMPORALES
<b>FORT</b> CONSTITUCIÓN						
<b>REF</b> DESTREZA						
<b>VOL</b> SABIDURÍA						

### PUNTOS DE GOLPE

Levantar sobre la cabeza	Levantar del suelo	Empujar o arrastrar
1x carga máxima	2x carga máxima	3x carga máxima

### MODIFICADORES A LAS TIRADAS DE SALVACIÓN


### CARGA


	VEL.	CARGA MAX	DES MAX	PENAL	CORRER
<b>L</b>			-	-	-
<b>M</b>			+3	-3	x4
<b>P</b>			+1	-6	x3

### PARADA

= 10 +  +  +  +

PARADA ESQUIVA FUE DES MOD TAM MOD MISC

### ESQUIVA

= 10 +  +  +  +

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PENALIZ. ARMADURA	ATAQUES TOQUE	FALLO ARCANO	DESPREV.

### ARMADURA Y PROTECCIÓN

TIPO	RED DANO	DES MAX	PENAL	FALLO CONJ	VEL	PESO

COMPETENCIA CON  ARM. LIGERA  ARM. MEDIA  ARM. PESADA  ESCUDOS

### INICIATIVA

=  +  +  +

### C/F

=  +  +  +

### SUTILEZA

=  +  +  +

### A DISTANCIA

=  +  +  +

### MODIFICADORES A LA INICIATIVA


### MODIFICADORES AL ATAQUE


### ARMAS

ARMAS	BONIF. DE ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO	PENETR. ARM.	DIST	DUREZA	PUNTOS DE GOLPE	TIPO	TAM.	SUTIL. (S/N)	NOTAS, CUALIDADES ESPECIALES

### COMPETENCIAS DE ARMAS

- TODAS LAS ARMAS SIMPLES  
 TODAS LAS ARMAS MARCIALES


### MANIOBRAS DE COMBATE

- |   |                              |  |   |
|---|------------------------------|--|---|
| <input type="checkbox"/> CARGA DE TORO      | FUE 13+, ATAQUE PODEROSO     | <input type="checkbox"/> LANZAR A UN LADO  | FUE 15+, PRESA MEJORADA, DERRIBO MEJORADO |
| <input type="checkbox"/> PARADA DE GATO     | BONO DE PARADA 6+            | <input type="checkbox"/> PARADA Y PRESA    | BONO DE PARADA 6+, DES 13+                |
| <input type="checkbox"/> DECAPITACIÓN       | BAB 10+, INT 11+             | <input type="checkbox"/> ESCUDO HUMANO     | FUE 13+, PRESA MEJORADA                   |
| <input type="checkbox"/> ESTOCADA DESPERADA | INICIATIVA MEJORADA, BAB 15+ | <input type="checkbox"/> CARGA ARROLLADORA | BAB 15+, SALTAR                           |
| <input type="checkbox"/> BARRIDO DEVASTADOR | ATAQUE DE TORBELLINO         | <input type="checkbox"/> GIRO DE PANTERA   | ESQUIVA ASOMBROSA MEJORADA                |

