

# BATTLESTAR GALACTICA

EL JUEGO DE TABLERO



PREGUNTAS FRECUENTES  
Y ACLARACIONES

Sci Fi

edge®



A continuación se ofrecen aclaraciones, correcciones y respuestas a las preguntas más frecuentes que puedan surgir durante una partida de **Battlestar Galáctica: El juego de tablero**.

## ERRATAS

En el diagrama del tablero de juego de la página 8, la Proa y la Popa de la *Galáctica* se han intercambiado por error; la Proa debería estar a la izquierda y la Popa a la derecha.

En la página 28, la primera frase de las reglas de la línea de sucesión debería decir: "Si el Presidente o el Almirante son descubiertos como cylons, el jugador que ocupe el escalafón **más alto** en la línea de sucesión asumirá su correspondiente cargo." Por ejemplo, si Lee Adama fuese el Presidente y se descubriera que es en realidad un cylon, el cargo no se cedería a William Adama (el siguiente en la línea de sucesión, tal y como indican erróneamente las reglas), sino a Laura Roslin, Gaius Baltar o Tom Zarek, por ese orden de prioridad. Si ninguno de estos tres personajes estuviese disponible, entonces sí pasaría a William Adama.

En la página 30, el ejemplo de la carta de Crisis "Escasez de alimentos" debería decir: "Esta carta obliga al Presidente a descartarse de 2 cartas, y al jugador actual a descartarse de 3 cartas", tal y como figura impreso en la carta de Crisis.

## PREGUNTAS MÁS FRECUENTES

### SOBRE PERSONAJES

*P: ¿Qué pasa si Helo repite una tirada de dado modificada por una carta de Habilidad Táctica de "Planificación estratégica"?*

R: También recibe una bonificación de +2 al resultado de la repetición de la tirada.

*P: ¿En qué circunstancias tiene que usar Lee Adama su capacidad "Testarudo"?*

R: Cada vez que se vea obligado a descartarse de cartas. Esto incluye los descartes de final de turno para quedarse con 10 cartas en la mano, y también cuando deba hacerlo a causa de una carta de Crisis. Sin embargo, esta regla no se aplica al descartar 1 carta para desplazarse de una nave a otra.

*P: ¿Puede Laura Roslin usar la acción especial de una localización si no tiene al menos 2 cartas de Habilidad en su mano?*

R: No.

*P: Si Starbuck comienza su turno pilotando un Viper, ¿recibe 2 acciones si se traslada a la Galáctica o a la Colonial Uno?*

R: Sí.

*P: ¿Puede el Jefe Tyrol usar su capacidad "Devoción ciega" en una prueba de Habilidad afectada por una carta de Habilidad de "Comité de investigación"?*

R: Sí. Incluso podría esperar a que todas las cartas se hayan añadido (boca arriba) a la prueba de Habilidad y luego optar por usar su capacidad.

### SOBRE JUGADORES CYLONS

*P: ¿Qué pasa si un jugador cylon descubierto recibe la carta del simpatizante?*

R: Tal y como se indica en la página 19 del libro de reglas, "podrá entregarle primero esta carta a cualquier otro jugador [que deberá resolverla de inmediato]".

*P: ¿Qué pasa si un jugador cylon no descubierto recibe la carta del simpatizante?*

R: Que debe seguir las instrucciones de la carta. Si esto le envía a la "Prisión", seguirá siendo un jugador cylon no descubierto y podrá revelar su verdadera identidad más adelante. En caso contrario, podrá entregar sus demás cartas de Lealtad a otro jugador (ver más abajo).

*P: ¿Puede un jugador cylon descubierto usar las acciones de sus cartas de Lealtad no reveladas (por ejemplo, si tiene una segunda carta de "Eres un cylon")?*

R: No. Sin embargo, sí que puede dale sus cartas no reveladas a otro jugador valiéndose para ello de la localización "Nave Resurrección".

*P: ¿Puede un jugador cylon descubierto ser seleccionado como objetivo de la carta de Habilidad "Orden ejecutiva" o de cartas de Quórum?*

R: No.

*P: ¿Puede un jugador cylon descubierto activar Incursores Pesados utilizando la acción especial de la localización "Flota Cylon" para que los Centuriones avancen por el medidor de Abordaje?*

R: Sí, incluso aunque no haya Incursores Pesados ni Estrellas Base sobre el tablero de juego.

*P: Cuando un jugador se descubre como cylon, ¿qué se hace con sus cartas de Quórum que deben "permanecer en juego"?*

R: Se descartan.

*P: ¿Qué pasa si un jugador cylon no descubierto es seleccionado como objetivo de una "Orden ejecutiva" y revela su verdadera identidad con su primera acción?*

R: Que el jugador no podría llevar a cabo su segunda acción. Su turno termina en el momento en que se descubre a sí mismo (tal y como se indica en la sección "Jugadores cylons descubiertos", página 19 del libro de reglas). A continuación, el jugador actual termina su turno en vez de pasar el indicador de Jugador Actual.

## **SOBRE LA PRISIÓN Y LA ENFERMERÍA**

*P: ¿Quién es nombrado Almirante si todos los jugadores humanos están en la "Prisión"?*

R: El personaje de la "Prisión" que ocupe el escalafón más alto en la línea de sucesión.

*P: Si un personaje está en la "Prisión", y una carta le envía a la "Enfermería", ¿es trasladado desde la "Prisión"?*

R: Sí.

*P: ¿Qué acciones puede realizar un jugador mientras está en la "Prisión"?*

R: Un jugador puede llevar a cabo las acciones que desee mientras esté en la "Prisión". Lo único restringido es su movimiento y su influencia sobre Crisis y pruebas de Habilidad.

*P: Si un jugador se ve obligado a enviar a la "Prisión" o la "Enfermería" a un personaje de su elección, ¿puede elegir a uno que ya esté en dicha localización?*

R: No.

*P: ¿Puede un jugador que esté en la "Enfermería" salir de esa localización si es seleccionado como objetivo de una carta de Habilidad de "Orden ejecutiva"?*

R: Sí. Si el jugador sale de la "Enfermería" antes de empezar su turno, no se verá limitado a robar una única carta.

## **ACLARACIONES VARIAS**

*P: Si un jugador usa la acción especial de la localización "Comunicaciones", ¿puede mostrar los reversos de las Naves Civiles a los demás jugadores?*

R: No. Debe mirarlos en secreto.

*P: Si hay dos Vipers pilotados en la misma zona, ¿cuál de ellos es atacado primero?*

R: El jugador actual decide cuál de ellos es atacado en primer lugar.

*P: ¿Puede un jugador usar la carta de Habilidad "Declarar estado de emergencia" para reducir la dificultad de un Éxito parcial?*

R: No. La dificultad de una prueba de Habilidad es el número que figura en la esquina superior izquierda de la carta.

*P: ¿Qué pasa si los 4 indicadores de Centurión están sobre el tablero cuando se activa un Incursor Pesado en un icono de lanzamiento de Vipers?*

R: El Incursor Pesado no se retira del tablero, ya que no se pueden colocar indicadores de Centurión (debido a las limitaciones de los componentes proporcionados).

*P: ¿Qué ocurre en el improbable caso de que no queden cartas ni en el mazo de cartas de Habilidad ni en la pila de descartes?*

R: Los jugadores no podrán robar cartas de ese tipo hasta haberse descartado de algunas de ellas.

**edge**<sup>®</sup>

WWW.EDGEENT.COM