

JUEGO DE TRONOS™

EL JUEGO DE CARTAS

edge®



Juego Básico



El Juego Básico de Juego de Tronos LCG es un juego de conquista, batalla, intriga y traición, basado en la saga de novelas de fantasía de gran éxito conocida como *Canción de Hielo y Fuego*, de George R.R. Martin. Este Juego Básico supone un nuevo comienzo para el juego de cartas, tanto para los nuevos jugadores como para los veteranos.

- El Juego Básico de Juego de Tronos presenta 220 cartas divididas en cuatro mazos totalmente diferentes, ya listos para jugar al abrir la caja: Casa Stark, Casa Lannister, Casa Baratheon y Casa Targaryen.
- Se han diseñado nuevas reglas y cartas para que se disfrute al máximo del formato multijugador.

- Cada ronda de juego, los jugadores seleccionan una de 6 figuras de "Título", cada una de las cuales cuenta con sus propias capacidades especiales, efectos y limitaciones, creándose así una red de relaciones políticas y diplomáticas entre los jugadores en continua evolución.



- El Juego Básico incluye contadores de Dragón de Oro y de Poder, para que se pueda jugar exclusivamente con esta caja, sin tener que comprar ningún componente adicional.
- También incluye un Tablero de Juego de 28x28 cm. y un libro de reglas de 22x28 cm. a todo color.
- Reglas adicionales para partidas de 2 y 3 jugadores.
- Es el punto de entrada ideal para el juego competitivo de JdT LCG. El juego organizado da cabida tanto al formato de Combate Cuerpo a Cuerpo (multijugador) como al de Justa (uno contra uno).
- El Juego Básico de Juego de tronos LCG es totalmente compatible con todos los sets del anterior JCC dedicado a estas mismas novelas. Los coleccionistas se verán atraídos por las versiones actualizadas de cartas clásicas, ahora con el nuevo diseño de borde blanco.



JUEGO DE TRONOS
EL JUEGO DE CARTAS

Juego Básico



JUEGO DE TRONOS™ EL JUEGO DE CARTAS

Capítulos LCC

Con el Juego Básico, la experiencia de Juego de tronos no ha hecho más que empezar. El lanzamiento mensual de expansiones de 40 cartas llamadas Capítulos te permitirán enriquecer tus partidas personalizando y mejorando tus mazos y estrategias, y llevar a tu mesa de juego el increíble mundo de George R.R. Martin.

Capítulo 1: Canción de Verano:



Capítulo 2: Vientos de Invierno



Capítulo 3: Cambio de Estaciones



Capítulo 4: Canción de Cuervos



Capítulo 5: Refugiados de Guerra



Capítulo 6: Ejércitos Dispersos

