



SEV01ML

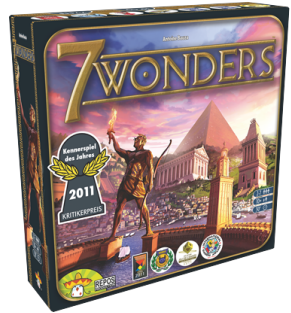
## 7 Wonders

7 Wonders

Gobierna una de las siete grandes ciudades del mundo antiguo. Explora los recursos naturales de sus tierras, participa en la imparable marcha del progreso, desarrolla tus relaciones comerciales y haz valer su poder militar. Deja tu huella en la historia de la civilización construyendo una Maravilla arquitectónica que trascienda a través de los tiempos venideros.

Una partida de *7 Wonders* tiene lugar a lo largo de tres Eras, cada una de ellas representada mediante su correspondiente mazo (primero las cartas de Era I, a continuación, Era II y, finalmente, Era III). Cada una de estas Eras se juega de la misma manera, permitiendo a cada jugador jugar 6 cartas por Era con el fin de desarrollar su ciudad y construir sus Maravillas. Al final de cada Era, cada jugador compara su potencia militar con la de sus dos ciudades vecinas (las pertenecientes a los jugadores de su derecha e izquierda).

Al final de la tercera Era, los jugadores cuentan sus puntos de victoria; el jugador con más puntos gana la partida.



Categoría	Juegos de tablero
Colección	7 Wonders
Referencia	SEV01ML
ISBN / EAN / UPC	5425016920688
PVP	39.99 €
Dimensiones	287 x 287 x 84 mm
Peso	1.36 Kg
Tipo	Caja
Case	6

### CONTENIDO

7 tableros Maravilla, 7 cartas Maravilla, 49 cartas Era I, 49 cartas Era II, 50 cartas Era III, 42 marcadores de Conflicto., 20 monedas de valor 3, 30 monedas de valor 1, 1 cuadernillo de puntuación, 2 cartas especiales para el modo "2 jugadores" y 1 libro de instrucciones.

