



KF02ES

KeyForge: La llamada de los Arcontes

KeyForge

ADÉNTRATE EN UN MUNDO EN EL QUE TODO ES POSIBLE...

¡Adéntrate en un mundo en el que todo es posible Aquí, en el primer juego de Mazo Único del mundo, dos jugadores se convierten en Arcontes que compiten para forjar las llaves que abren las bóvedas ocultas del Crisol, un mundo artificial construido a partir de piezas de innumerables planetas. Una increíble variedad de criaturas, artefactos y habilidades, ¡no hay dos barajas ni dos batallas iguales!

La caja de inicio KeyForge: La llamada de los Arcontes sólo es el principio de tus aventuras. Puedes aumentar tu arsenal con los mazos de La llamada de los Arcontes, cada uno de ellos ofrece una experiencia de juego completa sin necesidad de construcción de mazos ni de sobres de refuerzo. Cada mazo de Arconte es completamente único y no puede ser alterado, lo que asegura que usarás todas las facciones de tu mazo para conseguir la victoria. Cada mazo de La llamada de los Arcontes tiene un nombre y Arconte específico, y está hecho con una mezcla particular de cartas, tácticas y potencial estratégico. Encontraras una oportunidad en cada mazo, la de convertirte en el mejor del mundo usando tus mazos.



Categoría	Juegos de cartas
Colección	KeyForge
Referencia	KF02ES
ISBN / EAN / UPC	8435407622821
PVP	9.95 €
Dimensiones	130 x 70 x 20 mm
Peso	0.076 Kg
Tipo	Caja
Case	12



14+



2



45'

CONTENIDO

Contiene 1 mazo de Arconte único de 37 cartas.

