



JME08ES

Vientos de Guerra

El Señor de los Anillos: Viajes por la Tierra Media

La guerra llega a ROHAN™ y GONDOR™

“Hay dificultades ahora en todas nuestras fronteras y estamos amenazados; pero solo deseamos ser libres y vivir como hemos vivido hasta ahora, conservando lo que es nuestro y no sirviendo a ningún señor extraño, bueno o malo. En épocas mejores agasajábamos a quienes venían a vernos, pero en este tiempo los extraños que no han sido invitados nos encuentran dispuestos a todo. ¡Vamos! ¿Quién eres tú? ¿A quién sirves tú?” –Éomer, Las dos torres

La guerra extiende sus sombras en El Señor de los Anillos: Viajes por la Tierra Media™ con la expansión Vientos de guerra. Aquí encontrarás nuevos Héroes, Enemigos, piezas de tablero de viaje, fichas de Terreno y Objetos para complementar todas tus aventuras. Esta expansión también abre la puerta a una nueva campaña de quince escenarios que desafía a los héroes a luchar contra despiadados mercenarios por las extensas llanuras de la Marca de los jinetes, en la maraña del bosque de Fangorn y entre las ruinas embrujadas de Osgiliath.

¿Podrás proteger las tierras de Rohan y Gondor? ¡Prepara a tus Héroes y cabalga a la batalla en Vientos de guerra!



Categoría	Juegos de tablero
Colección	El Señor de los Anillos: Viajes por la Tierra Media
Referencia	JME08ES
ISBN / EAN / UPC	8435407635968
PVP	89.99 €
Tipo	Caja
Case	



14+



1-5



60'

CONTENIDO

18 piezas de tablero de doble cara, 28 figuras de plástico, 65 cartas de Objeto, 3 cartas de Título, 30 cartas de Habilidad de Héroe, 72 cartas de Habilidades de Cometido, 6 cartas de Terreno, 10 cartas de Montura, 15 cartas de Tribulación, 7 hojas de Héroe • 5 fichas de Fortificación, 14 fichas de Terreno variadas, 5 fichas de Terreno difícil y 1 reglamento.

