



FFEH07

## Las Tierras del Sueño

Eldritch Horror

*Hace meses que viste la ciudad de la puesta de sol en un sueño, altos minaretes y cúpulas, acariciados por la sombra y la luz rojiza del gentil orbe de fuego en permanente puesta a las afueras de la ciudad. Desde entonces, has cruzado la frontera cada noche, buscando la ciudad, esperando poder hollarla. Has visto incomparables maravillas: los gatos sagrados de Ulthar y la ciudad turquesa de Celephaïs sobre las laderas del Monte Aran. Casi has abandonado tu vida de contemplación, comiendo cada vez menos, pasando más y más tiempo dormido. Pero esta noche es diferente. Aquí, el plateado horizonte, delgado como el filo de un cuchillo, entre la vigilia y el sueño, las naves negras de la luna te han dado alcance.*

Desciende a un mundo de sueños y esplendor con *Las Tierras del Sueño*, la última expansión de *Eldritch Horror*. Por primera vez podrás caminar sobre la hierba de dulce olor del Bosque Encantado, viajar al Inframundo, o navegar más allá del borde del mundo y viajar a la luna. Esta expansión presenta un nuevo tablero, mostrando las etéreas y místicas tierras del sueño. A medida que el reino de los sueños se filtra a nuestro mundo, encontrarás 8 nuevos investigadores unidos contras dos insidiosos primigenios: Atlach-Nacha el Tejesueños e Hipnos, El señor del sueño. Con un gran número de nuevos hechizos, condiciones, aventuras, cartas de mitos y encuentros para todas las localizaciones, *Las Tierras del Sueño* te ofrece aventuras inimaginables por nadie en el mundo de los despiertos.



Categoría	Juegos de tablero
Colección	Eldritch Horror
Referencia	FFEH07
ISBN / EAN / UPC	8435407614611
PVP	49.95 €
Dimensiones	296 x 296 x 73 mm
Peso	1.20 Kg
Tipo	Caja
Case	6

### CONTENIDO

1 tablero de juego, 1 reglamento, 8 hojas de Investigador, 2 hojas de Primigenio, 24 cartas de Mitos, 32 cartas de Encuentro de Lugar, 48 cartas de Encuentro de Investigación, 6 cartas de Encuentro de Otros Mundos, 6 cartas de Encuentro de Búsqueda onírica, 24 cartas de Encuentro Especial, 12 cartas de Misterio, 8 cartas de Aventura, 6 cartas de Preludio, 4 cartas de Artefacto, 16 cartas de Apoyo, 19 cartas de Estado, 12 cartas de Hechizo, 25 cartas de Apoyo único, 4 cartas de resumen de la ronda, 11 fichas de Monstruo, 7 fichas de Pista, 12 fichas de...



14+



1-8



2-4 h.

