



FFDJ03

La Guarida de la Sierpe

Descent: Viaje a las tinieblas

Oscuros secretos aguardan en la guarida de Valyndra...

La traicionera Reina Sierpe Valyndra ha despertado de su letargo y ha liberado a sus abyectos esbirros híbridos para que quemen y saqueen a voluntad. Su sed de oro la ha sacado de su guarida, ¡y ahora es el turno de unos pocos héroes valerosos para destruir a sus crueles sirvientes y devolverla a su guarida!

Añade aún más aventuras a todas tus campañas de la segunda edición de *Descent: Viaje a las tinieblas* con *La Guarida de la Sierpe*. ¡Esta expansión introduce nuevos héroes, clases, monstruos, aventuras y mucho más!

Ahora los héroes pueden descubrir salas secretas e investigar sospechosos rumores mientras el Señor Supremo se equipa con nuevas cartas e intenta aliarse con un nuevo y letal lugarteniente: ¡Valyndra, la Reina Sierpe!

¡Incluye nuevos héroes y monstruos!



CONTENIDO

Reglamento / Guía de aventuras de 24 páginas, 10 miniaturas, 2 hojas de héroe, 22 cartas de Clase, 3 cartas de Evento de viaje, 9 cartas de Tienda, 1 carta de Búsqueda, 4 cartas de Estado, 2 cartas de Reliquia, 6 cartas de Sala secreta, 8 cartas de Señor Supremo, 4 cartas de Monstruo, 2 cartas de Lugarteniente, 6 cartas de Rumor, 2 cartas de Aventura avanzada, 12 piezas de tablero, 1 pieza de sala secreta, 8 fichas de Desafío, 5 fichas de Estado, 15 fichas de Clase, 1 ficha de Lugarteniente, 1 ficha de Entrada a sala secreta, 5 fichas de Monstruo inactivo, 12 fichas de Daño y de Fatiga.

Categoría	Juegos de tablero
Colección	Descent: Viaje a las tinieblas
Referencia	FFDJ03
ISBN / EAN / UPC	8435407618565
PVP	39.95 €
Dimensiones	254 x 254 x 50 mm
Peso	0.75 Kg
Tipo	Caja
Case	6



14+



2-5



1-2 h

