



8 4 3 5 4 0 7 6 2 8 1 8 2

ESCTH07ES

El Reinado del Terror

La llamada de Cthulhu

LA MUCHEDUMBRE SE APIÑA PIDIENDO SANGRE EN RESPUESTA AL CHASQUIDO INCESANTE DE LA INFAME GUILLOTINA ...

Una época de revueltas, intriga y horror en un país dividido. Mientras los ricos disfrutan de los privilegios que les concede la fortuna, los pobres no tienen una hogaza de pan que llevarse a la boca. Aquí, donde la rabia y la ira alcanzan sus voces en contra de la injusticia, prenderá la chispa que unirá al pueblo para expulsar las tinieblas del Antiguo Régimen en busca de un mañana en el que brille la esperanza. No obstante, esas mismas ilusiones quedarán truncadas cuando el Terror descienda sobre Francia y la guillotina exija cada vez más sangre.

El Reinado del Terror es una aventura en dos partes ambientada en la Revolución francesa. Puede jugarse como una breve campaña independiente o como interludio histórico para la campaña *Horror en el Orient Express*.

- Primera Parte: 1789. Rodeados por los primeros estallidos de la Revolución, los investigadores deberán descender a las catacumbas de París y hacer frente a las tribulaciones de la vida cortesana, donde el libertinaje y la crueldad dan vida a sus propios horrores.

- Segunda Parte: 1794. En pleno auge del Terror, los investigadores se ven inmersos en una conspiración en la que espías y dobles agentes dan caza a cualquier elemento que pueda desestabilizar el Nuevo Régimen. Atrapados en medio del caos y los peligros que asolan París, deberán encontrar el modo de detener una pesadilla que podría sumergir a Francia y al resto de Europa en la más absoluta oscuridad.

Como campaña independiente, este libro aporta toda la información histórica necesaria para que el Guardián pueda dar vida a los días de la Revolución. Junto con nuevas ocupaciones para los investigadores, también incluye ideas para la creación de nuevas aventuras que permitirán prolongar la partida y construir una campaña más larga e inmersiva.

Como parte de *Horror en el Orient Express*, se convierte en una ayuda de juego con vida propia, emocionante y llena de acción. Los jugadores se trasladarán a la época en la que el abominable conde Fenalík se encontraba en la cúspide de su poder, introduciendo una nueva perspectiva a la campaña principal.

Este suplemento incluye seis investigadores pregenerados y listos para usar, una cronología detallada de la Revolución francesa y bellos mapas a todo color de París, Versalles y otras ubicaciones de interés, así como una selección bibliográfica para expandir las lecturas y profundizar en la documentación acerca de la época.

¡Libertad, igualdad, fraternidad!



Categoría	Juegos de rol
Colección	La llamada de Cthulhu
Referencia	ESCTH07ES
ISBN / EAN / UPC	8435407628182
Formato	Cartoné
Acabado	Color
Páginas	128
PVP	34.99 €
Dimensiones	216 x 280 x 15 mm
Peso	1.5 Kg
Tipo	Libro
Case	12