



ESCT01ES

La broma macabra

La llamada de Cthulhu

Álex de la Iglesia (director, guionista y productor cinematográfico, además de veterano rolero) nos da su versión personal de *La llamada de Cthulhu* en los locos años 20 con esta aventura en la que los investigadores dispondrán de dos días para detener los fenómenos inexplicables que acosan el hotel más lujoso de El Cairo.

La broma macabra mezcla la investigación libre con sucesos programados de modo que la experiencia sea distinta para cada grupo y se incremente la rejugabilidad. También proporciona herramientas para que el Guardián pueda ubicarse y añadir aleatoriedad a la trama.

Los investigadores podrán desvelar secretos enterrados del antiguo Egipto, asistir a una suntuosa fiesta de disfraces, ver el estreno de *Häxan (La brujería a través de los tiempos)*, conocer a personalidades del mundo real (Howard Carter, el Rey Fuad I de Egipto, el Aga Khan III, Benjamin Christensen, Agatha Christie y Winston Churchill) y reencontrarse con rostros familiares del canon de *La llamada de Cthulhu*. O bien podrían perderse todo esto y hallar un misterio diferente que investigar. El libro incluye:

Descripciones de los numerosos personajes principales Una cronología de los acontecimientos, paso a paso, y otra del año 1922 Descripción detallada del hotel, con más de treinta localizaciones Secciones con los hechizos, artefactos, libros de los Mitos y monstruos relevantes Listas aleatorias con personajes secundarios, rumores y fenómenos inexplicables Un diagrama desplegable para que el Guardián ubique en el tiempo a los personajes no jugadores Un mapa desplegable del hotel para los jugadores

Es necesario un ejemplar del *Manual del Guardián de La llamada de Cthulhu*, 7.^a edición para usar este suplemento.



Categoría	Juegos de rol
Colección	La llamada de Cthulhu
Referencia	ESCT01ES
ISBN / EAN / UPC	8435407633520
Formato	Cartoné
Acabado	Color
Páginas	160
PVP	39.99 €
Dimensiones	216 x 280 x 13 mm
Peso	0.95 Kg
Tipo	Libro
Case	6