

8 4 3 5 4 0 7 6 3 1 3 8 0

ESALN01ES

Alien: el juego de rol

Alien: el juego de rol

«No tenéis ninguna posibilidad, pero... contáis con mi simpatía.»

El espacio es inmenso, oscuro y hostil. Las estrellas moribundas emiten rayos gamma y ondas de neutrinos que pueden cocerte vivo, hay agujeros negros que te harán pedazos si te atrapan, y el mismo vacío te hierva la sangre y colapsa tu cerebro. Gritar es inútil, porque nadie puede oír tus gritos; y aguantando la respiración sólo conseguirás que te estallen los pulmones. Además, el espacio está más poblado de lo que imaginas; sus fronteras se expanden constantemente. Potencias rivales libran una encarnizada guerra fría mientras las corporaciones, movidas por la codicia, se disputan los recursos más preciados. Los colonos se juegan la vida surcando las estrellas en busca de nuevos mundos en los que prosperar o perecer. Y hay cosas que acechan en las sombras de cada asteroide, cosas extrañas, ajenas y letales.

Cosas alienígenas.

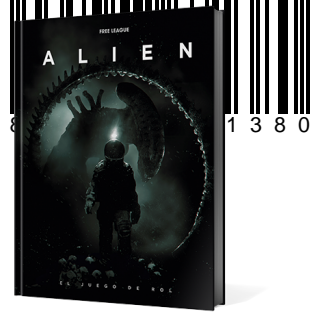
En tus manos tienes el juego de rol oficial de ALIEN, un universo de horror corporal y despiadadas ambiciones corporativas en el que individuos sintéticos juegan a ser Dios mientras transportistas espaciales y marines coloniales incuban criaturas de pesadilla en el interior de sus propios cuerpos. Es un universo cruel e implacable en el que todos sois prescindibles.

Sobrevivid... si es que podéis.

En este manual profusamente ilustrado a todo color se describe el universo de ALIEN en el año 2183 y se proporcionan reglas rápidas y efectivas diseñadas específicamente para vivir una auténtica experiencia ALIEN. Se plantean dos modalidades de juego diferentes:

El formato cinematográfico consta de escenarios pregenerados que emulan el desarrollo argumental de una película de ALIEN. Esta variante está ideada para jugar partidas aisladas con un ritmo trepidante y énfasis en la brutalidad. Los personajes tendrán escasas probabilidades de supervivencia. Este manual básico contiene un escenario introductorio diseñado para este formato: *El último día de Hope*. El formato de campaña está diseñado para jugar de manera continuada con un mismo reparto de personajes a lo largo de varias partidas, durante las cuales se podrá explorar el universo de ALIEN con mayor libertad. Se ofrecen tablas de resultados aleatorios y otras herramientas útiles para la creación inmediata de sistemas estelares, colonias, misiones, encuentros y PNJ con los que desarrollar una campaña.

Las reglas de este juego están basadas en el aclamado sistema *Year Zero Engine*, utilizado en juegos galardonados como *Tales from the Loop*, *Forbidden Lands* y *Mutant: Year Zero*, adaptadas y desarrolladas para capturar aún mejor los p



Categoría	Juegos de rol
Colección	Alien: el juego de rol
Referencia	ESALN01ES
ISBN / EAN / UPC	8435407631380
Formato	Cartoné
Acabado	Color
Páginas	392
PVP	49.99 €
Tipo	Libro
Case	