



EEPPTC00

# El rastro de Cthulhu - Reglas abreviadas

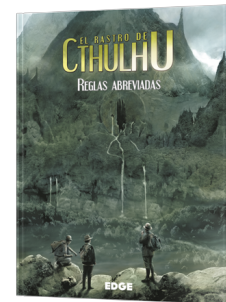
El rastro de Cthulhu

¿Qué es este libro?

Este manual reúne todas las reglas del sistema GUMSHOE imprescindibles y necesarias para El rastro de Cthulhu y poder jugar cualquier campaña o módulo publicado. Sólo las reglas, ni más, ni menos. Si deseas más datos acerca de la vida en los años 30, los Mitos de Cthulhu creados por H.P. Lovecraft, dioses primigenios y titanes, razas alienígenas y otras criaturas monstruosas, tomos de saber arcano y hechizos, terribles sectas clandestinas y marcos de campaña con los que crear tus propias aventuras o ampliar alguna de las ya publicadas necesitarás consultar el manual de El rastro de Cthulhu. Además, estas reglas abreviadas reflejan los últimos cambios del sistema GUMSHOE que se aplicaron en la segunda edición de Agentes de la Noche y en la segunda edición de Los Esoterroristas. Por lo tanto, no son iguales a las descritas en el manual de El rastro de Cthulhu.

## ESTOS CAMBIOS INCLUYEN:

La introducción de Confrontaciones de Suma Cero, Gastos generales y Desafíos prolongados. La introducción de las reglas de sorpresa y sus ventajas, reglas para los efectos de la oscuridad y reglas para huir de un combate. Cambios en las reglas para determinar el orden de intervención en una Ronda de combate. Los personajes conmocionados y dañados pueden gastar puntos de las reservas de Habilidades de Investigación si superan primero un control de Estabilidad o consciencia. Algunos cambios en las reglas de Primeros Auxilios. Algunas reglas adicionales para vehículos.



Categoría	Juegos de rol
Colección	El rastro de Cthulhu
Referencia	EEPPTC00
ISBN / EAN / UPC	978-84-16357-52-9
Formato	Rústica
Acabado	B/N
Páginas	68
PVP	11.99 €
Dimensiones	215 x 28 x 5 mm
Peso	0.28 Kg
Tipo	Libro
Case	24