



EEPGIS05

3 es un número mágico

Colonos del Imperio

Hacen falta tres patas para que una mesa se tenga en pie.

Se necesitan tres cartas de un mismo color para erigir un gran Imperio.

Este Mazo de Imperio introduce en el juego la mecánica de los conjuntos de cartas: con ella en vigor, los jugadores han de reunir tres cartas de un mismo color en sus Imperios para obtener bonificaciones especiales y nuevas formas de anotarse puntos.

¿Quieres construir un Imperio? Pues recuerda: 3 es un número mágico.



CONTENIDO

67 cartas: 13 Comunes, 10 de Romanos, 10 de Egipcios, 10 de Bárbaros, 10 de Japoneses, 10 de Atlantes y 4 nuevas cartas para la modalidad de juego en solitario; y 1 reglamento.

| | |
|------------------|---------------------|
| Categoría | Juegos de cartas |
| Colección | Colonos del Imperio |
| Referencia | EEPGIS05 |
| ISBN / EAN / UPC | 8435407616172 |
| PVP | 15.95 € |
| Dimensiones | 126 x 66 x 26 mm |
| Peso | 0.10 Kg |
| Tipo | Blíster |
| Case | 6 |



10+



1-4



45-90'