



EECMSI02

Guardia de la Noche

Canción de hielo y fuego el juego de miniaturas

Dado que está más que acostumbrada a enfrentarse a enemigos sobrenaturales y horrores salvajes de más allá del Muro, la Guardia de la Noche despliega más veteranos curtidos que la mayoría de ejércitos de Poniente más grandes en el sur; hombres capaces de mirar a los ojos a cualquier amenaza sin pestañear. Gracias a sus armas de asedio y su armamento pesado forjado por sus maestros Constructores, todo enemigo de la Guardia se enfrenta a un oponente capaz de dispensarle un severo castigo a la par que se mantiene firme ante él. Puede que la noche sea oscura y que albergue cosas aterradoras, pero los hermanos juramentados están listos para enfrentarse a ello.

Canción de hielo y fuego: El juego de miniaturas lleva a la mesa de juego las batallas épicas, las intrigas políticas y los apasionantes personajes de las novelas mundialmente aclamadas por la crítica de George R. R. Martin. Utilizando miniaturas premontadas de gran calidad que se organizan y mueven en bandejas de unidad, lidera a los ejércitos y los héroes de las grandes Casas de Poniente en su lucha por el Trono de hierro en una variedad de modos de juego diferentes.

CONTENIDO

1 Libro de reglas, 5 cartas de unidad Combatiente, 5 cartas de Vínculo, 3 cartas de unidad No Combatiente, 26 cartas de Tácticas, 12 cartas de Asedio, 20 cartas de Misión secreta, 10 cartas de Objetivo, 1 carta de referencia, 1 carta de Muros de castillo, 1 regla de alcance, 71 fichas de cartón, 1 tablero de Tácticas, 10 D6 de la Guardia de la Noche, 1 D3 blanco, 5 bandejas de movimiento, 47 miniaturas, 13 elementos de escenografía.



Categoría	Juegos de miniaturas
Colección	Canción de hielo y fuego el juego de miniaturas
Referencia	EECMSI02
ISBN / EAN / UPC	8435407621749
PVP	84.99 €
Dimensiones	350 x 350 x 105 mm
Peso	1.95 Kg
Tipo	Caja
Case	3



14+



2



60'