



EECHCT02

## Guía del investigador

La llamada de Cthulhu

“Vivimos en una plácida isla de ignorancia en medio de mares negros e infinitos, pero no fue concebido que debiéramos llegar muy lejos”. —H. P. Lovecraft

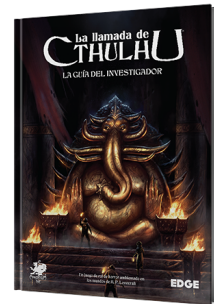
¿Te enfrentarás a los terrores nocturnos?

Ya seas un profesor instruido, un periodista metomentado o un detective endurecido, los investigadores necesitan toda la ayuda disponible. Deja que este libro sea tu guía. *La Guía del Investigador* es una ayuda esencial para el jugador del juego de rol de *La llamada de Cthulhu*.

Escrito para aquellos que interpretarán el papel de investigadores, la *Guía del Investigador* contiene reglas adicionales para la creación de personajes jugadores, la impresionante cifra de más de 100 ocupaciones y descripciones de habilidades y sugerencias para aprovechar al máximo el juego. Además, un amplio abanico de sociedades a las que puede pertenecer tu investigador, información detallada sobre la ambientación clásica de los años 20, equipo y armas tanto para los años 20 como para la actualidad y consejos y recomendaciones de los expertos para todos los investigadores primerizos.

Todo investigador de los Mitos de Cthulhu que se precie de serlo debería tenerlo.

Para *La llamada de Cthulhu*, 7ª edición. Necesitas por lo menos una copia del *Manual del Guardián de La llamada de Cthulhu* para jugar a *La llamada de Cthulhu*.



Categoría	Juegos de rol
Colección	La llamada de Cthulhu
Referencia	EECHCT02
ISBN / EAN / UPC	9788416357987
Formato	Cartoné
Acabado	Color
Páginas	272
PVP	39.95 €
Dimensiones	280 x 216 x 19 mm
Peso	1.18 Kg
Tipo	Libro
Case	6