



EECHCC04

Guía del Investigador de los Años 20

La llamada de Cthulhu: Edición primigenia

“Quienes buscan el horror frecuentan lugares extraños y lejanos.”

—“El grabado en la casa”, por H. P. Lovecraft

Cuando se enfrentan a los horrores de los Mitos de Cthulhu, los investigadores precisan toda la ayuda posible; y este libro, esencial para los jugadores de La llamada de Cthulhu, se la proporciona.

La Guía del investigador de los Años 20 se divide en cuatro secciones: “Los locos Años 20” detalla la vida en dicha década y contiene desde una perspectiva histórica general hasta un listado de canciones, libros y películas populares de la época. “Cómo convertirse en investigador” esboza los pasos de creación del personaje, ofrece 140 ocupaciones diferentes y comenta el uso de las habilidades en los Años 20. “Herramientas del oficio” da un resumen de recursos para las investigaciones, describe diversas formas de transporte de pasajeros y mercancías, y cataloga otro equipo y armas. “Palabras sabias” es la conclusión del libro y ofrece consejos para el investigador intrépido. Por fin todo lo que precisa un investigador de los Años 20 reunido en un solo volumen.

La llamada de Cthulhu es un juego de rol basado en la obra de H. P. Lovecraft, en el que personas corrientes se enfrentan a las espantosas fuerzas de los Mitos de Cthulhu. Todo lo que necesitas para jugar es el manual básico, unos dados y a tus amigos.



Categoría	Juegos de rol
Colección	La llamada de Cthulhu: Edición primigenia
Referencia	EECHCC04
ISBN / EAN / UPC	9788415334903
Formato	Rústica
Acabado	B/N
Páginas	208
PVP	19.95 €
Dimensiones	212 x 210 x 15 mm
Peso	0.60 Kg
Tipo	Libro
Case	3