



EDGTI06

Twilight Imperium: Rex

Twilight Imperium: Rex

Desde tiempo inmemorial, los Lazax gobernaron la galaxia y sus muchas razas. Pero con el tiempo, los cimientos de su imperio empezaron a resquebrajarse por el estancamiento económico y una creciente desconfianza. Las abdicaciones y los conflictos se extendieron lentamente, como una enfermedad que presajara los oscuros tiempos que iban a llegar.

El juego de mesa de *Rex* vuelve a contar la épica lucha por Mecatol Rex tras la muerte del último emperador Lazax. En *Rex*, de 3 a 6 jugadores asumen el papel de razas galácticas con posiciones de comienzo y poderes especiales únicos. A lo largo de la partida, los jugadores desarrollarán estrategias para superar a sus oponentes y controlar los distritos más importantes de Mecatol Rex. Si quieren tener éxito tendrán que hacer uso de astutas negociaciones y de una cuidadosa planificación táctica mientras forman inestables alianzas, reúnen ejércitos y desenmascaran traidores.

Mientras un imperio se rompe, otro se alza para ocupar su lugar. ¿Te harás con el dominio o te doblegarás ante el poder de los demás?

Tanto si eliges la ruta de la negociación como si sigues el camino de la guerra sin cuartel, el destino de Mecatol Rex, y quizá de toda la galaxia, está en tus manos.

Las mecánicas de juego de *Rex* se basan en el sistema original que fue publicado por primera vez en 1982 por Avalon Hill Game Company en el clásico juego de tablero *Dune*, diseñado por Bill Eberle, Jack Kittredge y Peter Olotka (conocido por *Cosmic Encounter*).



Categoría	Juegos de tablero
Colección	Twilight Imperium: Rex
Referencia	EDGTI06
ISBN / EAN / UPC	9781589949720
PVP	59.95 €
Dimensiones	296 x 296 x 72 mm
Peso	1.95 Kg
Tipo	Caja
Case	6

CONTENIDO

1 reglamento, 1 tablero de juego, 6 hojas de Raza, 120 fichas de Unidad, 16 cartas de Influencia, 42 cartas de Estrategia, 12 cartas de Ventaja de aliado, 8 cartas de Traición, 6 cartas de Referencia, 30 cartas de Traidor, 6 cartas de Bombardeo, 1 ficha de Escudo destruido, 1 indicador de Ubicación demolida, 30 fichas de Líder, 13 fichas de Predicción, 1 ficha de Jugador inicial, 67 fichas de Influencia, 2 diales de Batalla y 1 figura de Flota de acorazados.



14+



3-6



2-3 h

