



EDGRW03

Runewars Edición Revisada

Runewars

Hace ya casi mil años, el gran mago Timmorran insuó todo su poder en una potente reliquia conocida como Orbe Celestial. Para impedir que el Orbe cayese en manos de las fuerzas del mal, el mago hizo pedazos su creación y dispersó sus fragmentos por todo el mundo de Mennara. Los dragones de Terrinoth supieron de la existencia de aquellos fragmentos en su exuberante región, y cuando los encontraron, grabaron en ellos sus propias runas de gran poder.

Ahora el ejército de muertos vivientes de Waiqar el Traidor, los elfos de Latari, los sanguinarios uthuk de Y'llan y los caballeros vasallos de los señores de Daqan se aprestan para la batalla.

La era de las Guerras Rúnicas ha llegado a Terrinoth; el gran conflicto para controlar las runas de dragón ha comenzado, pues su poder es lo único que permitirá a uno de los bandos dominar Terrinoth y, con el tiempo, quizá incluso toda Mennara.

En el juego de tablero *Runewars*, de 2 a 4 jugadores controlan ejércitos fantásticos y compiten por dominar el territorio de juego. Pero la conquista de Terrinoth no será tarea fácil. Cada imperio debe reclutar tropas, procurarse la ayuda de valerosos héroes que emprendan aventuras en busca de artefactos, y negociar con los habitantes de otras tierras, poniendo a prueba las habilidades diplomáticas y la destreza política de cada raza.

Dominando el arte de la conquista, la aventura y la gestión de un imperio, una de las razas conseguirá sufi cientos runas de dragón para unifi car toda Terrinoth bajo su estandarte.

Con más de 190 miniaturas de gran detalle, centenares de cartas y fichas de cartón, un tablero de juego modular y un diseño de juego progresivo, *Runewars* constituye el juego de tablero definitivo de creación y administración de imperios.



Categoría	Juegos de tablero
Colección	Runewars
Referencia	EDGRW03
ISBN / EAN / UPC	9781616615604
PVP	79.95 €
Dimensiones	296 x 296 x 102 mm
Peso	2.15 Kg
Tipo	Caja
Case	3



14+



2-4



3-4 h

CONTENIDO

196 miniaturas, 12 conectores para los medidores, 16 fichas de Activación, 1 indicador de Batalla, 7 indicadores de Ciudad, 26 fichas de Daño, 8 indicadores de Héroe derrotado, 20 fichas de Desarrollo, 35 fichas de Exploración, 4 indicadores de Reino de origen, 40 fichas de Influencia, 13 piezas de mapa hexagonales, 12 flechas de recurso, 38 fichas de Runa, 16 indicadores de Fortaleza, 24 fichas de Entrenamiento, 4 tarjetas de facción, 4 tarjetas de referencia, 32 cartas de Orden, 24 cartas de Aventura, 30 cartas de Destino, 12 cartas de Héroe, 16 cartas de Objetivo, 25 cartas de Recompensa, 32 cartas de Estación, 50 cartas de Táctica, 3 cartas de Título, 4 cartas de Victoria y 1 libro de reglas.

