



EDGCH05-D01

## Las Mansiones de la Locura [Digital]

La llamada de Cthulhu: Edición primigenia

*“La VIEJA CASA siempre ha estado allí, y la gente dice que en su interior habita Uno que habla con las nieblas de la mañana...”*  
—*“La extraña casa elevada entre la niebla”, por H. P. Lovecraft*

Desde los rincones oscuros y olvidados del universo acechan horrores perturbadores. Se afanan en echar a perder el futuro de nuestra especie, sirviéndose para ello de secuaces humanos.

*Las Mansiones de la locura* es una selección de seis aventuras independientes para *La llamada de Cthulhu*. Ambientadas en los Años 20 y de diferente duración y complejidad, estas historias pueden introducirse en mitad de una campaña que ya esté en marcha si encajan dentro de los planes del guardián. Algunas pueden jugarse en una sola noche, mientras que para terminar otras serán necesarias varias sesiones. Es fácil emplearlas para introducir giros en la trama, como interesantes desviaciones de la misma o como pistas falsas.

*La llamada de Cthulhu* es un juego de rol basado en la obra de H. P. Lovecraft, en el que personas corrientes se enfrentan a las espantosas fuerzas de los Mitos de Cthulhu. Todo lo que necesitas para jugar es el manual básico, unos dados y a tus amigos.



Categoría	Juegos de rol
Colección	La llamada de Cthulhu: Edición primigenia
Referencia	EDGCH05-D01
ISBN / EAN / UPC	9788415889625
Formato	Digital
Acabado	B/N
Páginas	256
PVP	11.95 €
Tipo	Digital
Case	0