



EDG7000

Witchcraft (Brujería)

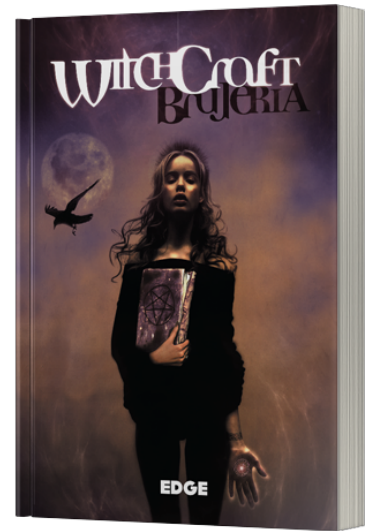
WitchCraft (Brujería)

Un juego de magia y oscuros secretos

Son los dotados. Temidos por sus poderes sin igual, han sido perseguidos durante siglos y obligados a practicar sus artes en secreto. El tiempo para esconderse se ha acabado. El día del Juicio Final se acerca, marcando el final de una era y el comienzo de otra... o la destrucción de todo. Las decisiones de los dotados determinarán lo que nos depara el futuro.

Witchcraft (Brujería) es un juego de rol completo. En él encontrarás:

Un entorno fantástico lleno de magia, brujas, hechiceros, psíquicos y misticismo. Reglas detalladas para la creación de personajes dotados, dotados menores, mundanos y bast. Una exposición completa de la mecánica de reglas del Unisystem, que permiten jugar una partida en cualquier periodo histórico. Información sobre seis asociaciones: la Wicca, los rosacruces, los centinelas, la Cábala de la Psique, la Orden del Crepúsculo y los solitarios. Una descripción exhaustiva de cuatro artes metafísicas: invocaciones mágicas, la clarividencia, la nigromancia y la inspiración divina. Una perspectiva general de los elementos sobrenaturales del entorno de Brujería, incluyendo espíritus, fantasmas, muertos vivientes y otras criaturas de más allá de la existencia mundana.



Categoría	Juegos de rol
Colección	WitchCraft (Brujería)
Referencia	EDG7000
ISBN / EAN / UPC	9788415889373
Formato	Rústica
Acabado	B/N
Páginas	368
PVP	19.95 €
Dimensiones	152 x 220 x 22 mm
Peso	0.67 Kg
Tipo	Libro
Case	3