



EDG23001-D02

Vademécum [Digital]

CthulhuTech

Enemigos en el exterior, enemigos en el interior. Parece que en 2085 la seguridad no es más que una ilusión. Congregaciones de religiones muertas extienden su maldad por el mundo.

Ejércitos de monstruos y criaturas extraterrestres traen la muerte y el horror. Sectas ocultas roen las entrañas del Nuevo Gobierno Terrestre y lo destruyen en secreto desde el interior. Es la Guerra del Eón y no cabe en un solo libro.

Explora la sociedad como uno de los mestizos hijos prohibidos del amor entre humanos y nazzadi. Sé un extraño en tu propia tierra como los ultraterrenos Blancos. Enfrentate a los enemigos que se ocultan en la sociedad como agente de la Oficina Federal de Seguridad. Abusa de tu tremendo poder investigando crímenes arcanos como agente de la Oficina de Seguridad Interna. Haz que se manifieste el poder del cosmos con sólo pensarlo... o piérdete en él.

En ninguna otra parte encontrarás una ambientación como esta.

Dentro de este libro encontrarás:

Ocho estimulantes relatos cortos de ficción que te ayudarán a captar el estilo de esta ambientación. Nuevas opciones para interpretar a uno de los descendientes xenomestizos de humanos y nazzadi o a un Blanco (una extraña e inusual progenie ultraterrena de humanos y nazzadi). Un exclusivo sistema de capacidades psíquicas que simula el asombroso y a menudo incontrolable poder de la canalización cósmica intuitiva, y más de dos decenas de poderes parapsíquicos. Casi treinta nuevas máquinas letales, incluyendo mechas acuáticos para batallas submarinas. Más de una docena de nuevos horrores innombrables, incluyendo la opción de interpretar a los gules necrófagos como personajes. Este libro está diseñado para su uso con el juego narrativo de *CthulhuTech* y requiere el manual básico.



Categoría	Juegos de rol
Colección	CthulhuTech
Referencia	EDG23001-D02
ISBN / EAN / UPC	9788415334170
Formato	Digital
Acabado	Color
Páginas	164
PVP	24.95 €
Tipo	Digital
Case	0