

A35 QUAND TU DESCENDRAS DU CIEL

DIFFICILE / 6+ SURVIVANTS / 60 MINUTES

Je n'ai jamais cru au Père Noël. Mais bon, je ne croyais pas aux zombies non plus. Je ne suis pas certain que cette chose soit vraiment le bonhomme en rouge, mais il répète inlassablement « pas sage ! » en sortant des... comment dire ça... des elfes de sa hotte. On se croirait dans un mauvais film d'horreur de Noël. Quoi qu'il en soit, Amy a un vieux bouquin de contes de Noël qu'elle tient de sa grand-mère, où il est question de trouver les « symboles de l'esprit de Noël » pour arrêter ce croque-mitaine. OK, les gars, il est temps de montrer à ces zombies ce qu'est l'esprit de Noël !

1C	5E	3B
2B	6C	7B

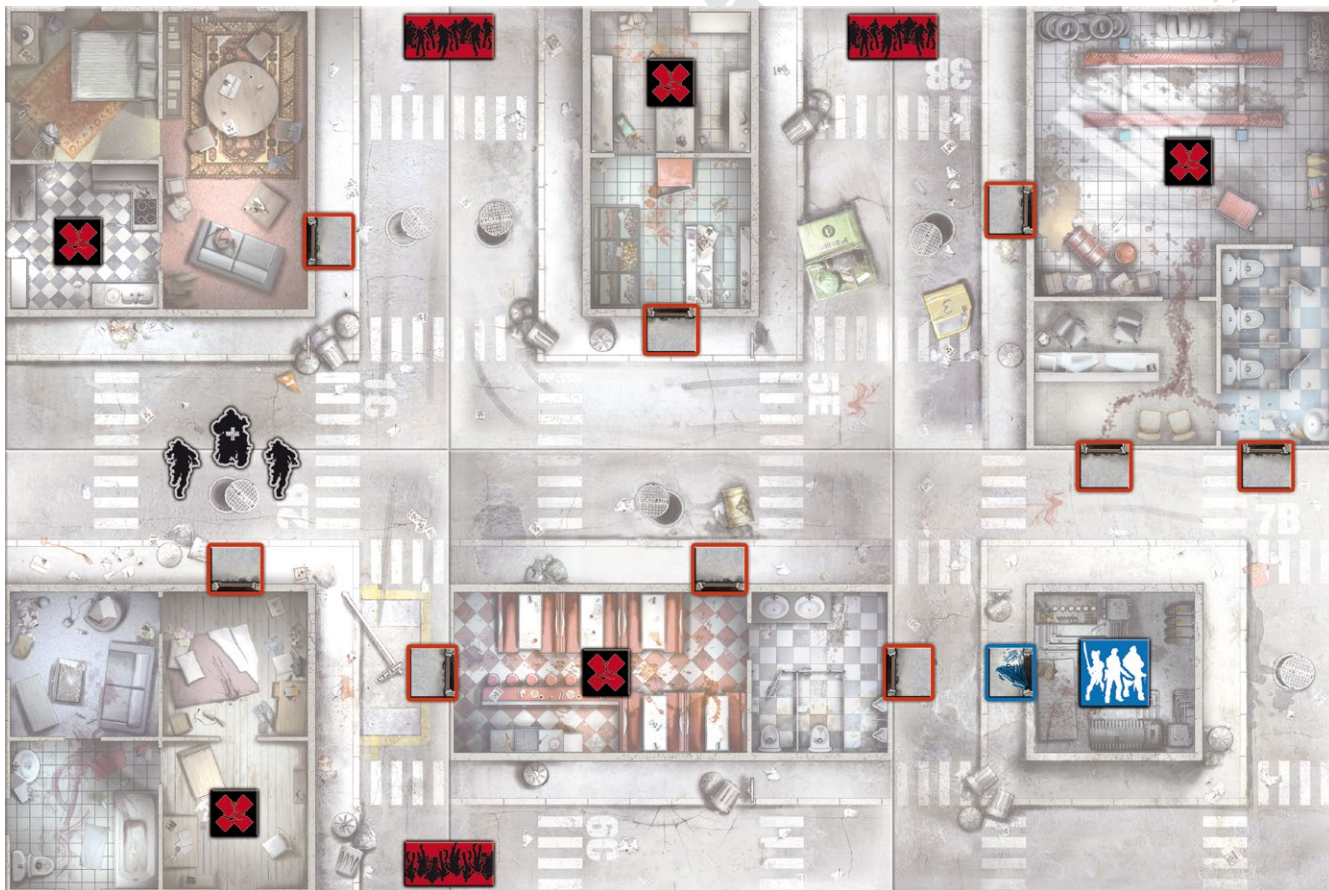
Matériel requis : **Zombicide Saison 1.**

Dalles requises : 1C, 2B, 3B, 5E, 6C & 7B.

OBJECTIFS

Symboles de l'esprit de Noël. Prenez tous les Objectifs pour retrouver l'esprit de Noël, la seule façon de vaincre la Santabomination ! Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend. Le dernier Objectif pris représente l'esprit de Noël retrouvé. Placez ce pion dans l'inventaire du Survivant. Il n'occupe pas d'emplacement et peut être échangé comme un Équipement. Si le Survivant qui le détient est tué, placez le pion dans la Zone qu'il occupait. Il pourra être ramassé en dépensant 1 Action (pas de gain d'XP).

Abattez la Santabomination ! Un Survivant qui se trouve dans la même Zone que la Santabomination et qui détient l'esprit de Noël peut dépenser 1 Action pour lancer 1 dé. La Santabomination est éliminée sur un résultat de 3+ (un résultat de 2 ou moins signifie que le Survivant n'y croyait pas suffisamment). Les Survivants gagnent immédiatement la partie.



RÈGLES SPÉCIALES

- **À tout prix.** La Mission n'échoue que lorsque tous les Survivants sont éliminés.



- **La Santabomination.** La Santabomination remplace l'Abomination standard. Tout effet qui s'applique à l'Abomination s'applique à la Santabomination. La Santabomination ne peut être tuée qu'avec l'esprit de Noël. Elle est activée au début de chaque Phase des Zombies : lancez 1 dé pour chaque Survivant en Ligne de vue. Sur un résultat de 3+, elle considère que le Survivant n'est « pas sage ! » et génère 1 Runner (Elfe Zombie) dans la Zone de celui-ci.

- **Veillée de Noël.** Si c'est la veillée de Noël, la Santabomination dispose de 2 Actions par Activation.

- **La force de la tradition.** Toutes les cartes Sac de riz, Conserves et Eau deviennent des Friandises. Un Survivant attaqué par la Santabomination peut défausser 1 carte Friandises pour annuler cette attaque. Pendant son tour, un Survivant peut déposer gratuitement des Friandises dans la Zone qu'il occupe. Si l'Abomination est activée à 3 Zones ou moins de Friandises, elle se dirige vers cette Zone en priorité. Retirez les Friandises quand elle entre dans la Zone.

- **Cadeaux de Noël.** Placez les Objectifs bleu et vert au hasard parmi les rouges, face cachée. Ils donnent de l'XP normalement. Le Survivant qui prend l'Objectif bleu reçoit également les *Evil Twins*. Le Survivant qui prend l'Objectif vert reçoit également une Tronçonneuse.

