

M4 REPLI ECLAIR

DIFFICILE / 6+ SURVIVANTS / 45 MINUTES

Il n'y a que nous, ici. On pensait que cet avant-poste isolé n'attirerait pas l'attention. Grève erreur. Heureusement, ce labo regorge de données et de prototypes. Il faut qu'on en récupère un max avant de mettre les voiles.

Matériel requis : **Zombicide : Invader.**

Dalles requises : **01-R, 02-R, 05-R, 06-R, 08-R & 09-R.**



OBJECTIFS

Récupérez tout ce que vous pouvez avant de vous replier !

Atteignez les Objectifs dans l'ordre pour gagner la partie :

1- Récupérez les armes. Trouvez au moins 3 armes Prototypes (Objectifs rouges).

2- Récupérez les données. Téléchargez les données minières (Objectif blanc).

3- Repliez-vous. Atteignez la Sortie avec tous les Survivants. Un Survivant peut s'échapper par cette Zone à la fin de son Tour, tant qu'aucun Xéno ne s'y trouve.

RÈGLES SPÉCIALES

• **Mise en place.** Chaque Survivant commence équipé d'un Réservoir d'oxygène.

• **Armes éparpillées.** Chaque Objectif donne 5 points d'Expérience au Survivant qui le prend. Chaque Objectif rouge procure également une arme Prototype au hasard (si disponible).

• **Les voilà !** La Zone d'Invasion violette ne s'active que lorsque la porte violette est ouverte (ou détruite).

02-R	08-R	09-R
01-R	05-R	06-R

