

A23 MISSION ALÉATOIRE

MOYEN / 6+ SURVIVANTS / 90 MINUTES

On avait un embryon d'indice et tout est parti en sucette. Il faut qu'on trouve ce truc. Ce truc trop bien. Ce super méga truc. Peu importe. Il est probablement quelque part dans le coin, dans un bâtiment ou dans une tente. Ou dans l'hôpital ! S'il est dans l'hosto, il va falloir utiliser l'hélico pour atteindre la clé du bâtiment, mais ça va faire un boucan d'enfer.

On n'a jamais exploré cet endroit : il est donc difficile de déterminer quel est le meilleur point d'entrée. Ce qu'on cherche, par contre, est super important !

Au moins, les Zombies ne nous verront pas arriver.

Du fait de ses nombreux éléments aléatoires qui s'appliquent aux aspects clés du jeu, cette Mission offre une grande rejouabilité à *Zombicide Saison 3 : Rue Morgue*.

Matériel requis : Saison 3 : Rue Morgue.

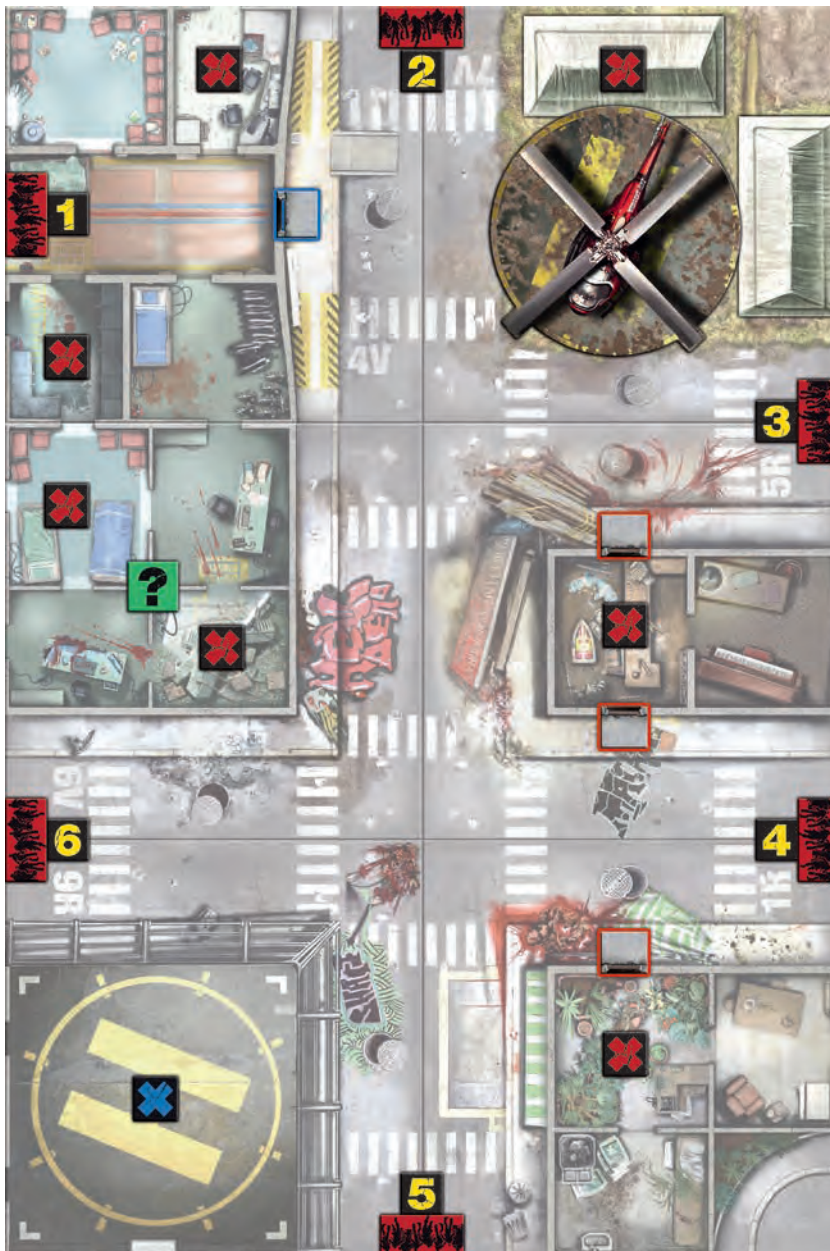
Dalles requises : 1R, 4V, 5R, 6V, 7V & 9R.

OBJECTIFS

Trouvez le... truc. La Mission est réussie dès que l'Objectif rose est pris. Il faudra peut-être utiliser l'hélicoptère afin de pouvoir ouvrir la porte bleue de l'hôpital.

RÈGLES SPÉCIALES

- **C'est pas ce qu'on cherche, mais c'est pas si mal.** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.
- **Camp mystérieux.** Placez les tentes au hasard, face cachée.
- **Point d'entrée non défini.** Il n'y a pas d'Aire de départ sur le plan de cette Mission. Lancez un dé. Les Survivants commencent la Mission sur la Zone d'Invasion correspondante.
- **Le truc qu'on cherche !** Placez l'Objectif rose au hasard parmi les sept rouges, face cachée.
- **Quarantaine.** La porte bleue ne peut pas être ouverte tant que l'Objectif bleu n'a pas été pris.



4V	7V
6V	5R
9R	1R

