

A19 ASILE DE FOUS

DIFFICILE / 6+ SURVIVANTS / 120 MINUTES

La première partie du plan s'est déroulée à la perfection mais la seconde, supposée être la plus facile, a complètement foiré. On a laissé les bagnoles près d'un asile psychiatrique qui semblait quasiment intact, prêt à être pillé. On s'est dit qu'on pourrait y trouver plein de matos médical. En général, on évite les hôpitaux : ces endroits, c'est carrément l'enfer, mais on s'est dit qu'il y aurait moins de monde dans un asile.

Alors qu'on s'approchait, on a attiré l'attention d'une horde de zombies. On a jugé préférable de les affronter sur un terrain de notre choix, un endroit facile à défendre : l'hôpital psychiatrique. Mais dès qu'on a mis le pied à l'intérieur, on s'est rendu compte qu'il n'était pas vide du tout. Heureusement, on a une solution pour ce genre de problème : ça s'appelle le zombicide !

Matériel requis : Saison 2 : Prison Outbreak.

Dalles requises : 6P, 9P, 11P, 12P, 14P & 16P.



11P	14P	6P
12P	16P	9P

 Aire de départ des Survivants	 Portes	 Zone d'Invasion	 Voitures de secours
 Interrupteurs	 Matos Médical (5 XP)	 Zone de sortie	 Portes des cellules



