

# A18 LA CHASSE AU PERE NOËL

DIFFICILE / 6+ SURVIVANTS / 180 MINUTES

Voilà, Noël, c'est fini. C'était triste, glauque et le gâteau était trop cuit. On a décidé de relever la tête pour contrer ce blues d'après Noël qui menace de nous faire tous sombrer. Faut qu'on règle nos comptes avec ce Noël pourri. Il se trouve qu'assez loin d'ici, on connaît un Mall plein à craquer de zombies, y compris des « exotiques » comme l'abomination berserker ou les zombies toxiques. Personne n'a jamais pillé l'endroit. Du coup, il y a sûrement plein de « cadeaux ». On va se farcir ce Papa Abominoël avec sa bande d'elfes toxiques et piller le Pôle Nord. Le Père Noël nous a oubliés ?

Matériel requis : Saison 2 : Prison Outbreak, Toxic City Mall.

Dalles requises : 2M, 5M, 6P & 15P.

## OBJECTIFS

On a fait notre petite liste d'objectifs à remplir dans n'importe quel ordre, et on a tout vérifié deux fois.

- **Crevez le Père Noël.** Pour aujourd'hui, ce sera une Abomination Berserker.
- **Chopez les elfes.** Éliminez 12 Zombies Toxiques
- **Pillez le Pôle Nord.** Prenez tous les Objectifs.

Après ça, vous aurez eu votre vengeance !

5M	15P
2M	6P



		
Aire de départ des Survivants	Des jouets par milliers (5 XP)	Porte principale de la réserve
		
Pa's Gun	Barricade	Porte du Mall
		
Gunblade X2	Zones d'Invasion	Portes
		
		Grande porte du Mall



## RÈGLES SPÉCIALES

• **Une fête qui craint.** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend. Placez les Objectifs blanc, bleu, jaune, vert et violet au hasard, face cachée, dans les Zones du Mall indiquées (2M et 5M).

- Les portes de couleur ne peuvent pas être ouvertes tant que l'Objectif correspondant n'a pas été pris. (Note : Il n'y a pas de porte correspondant à l'Objectif jaune.)

- Chaque fois qu'un Objectif de couleur est révélé, activez la Zone d'Invasion correspondante. Retournez le pion sur sa face rouge. Au début de la partie, il n'y a qu'une seule Zone d'Invasion active !

• **Chopez les 12 elfes !** La pénurie de Zombies Toxiques ne provoque pas d'Activation supplémentaire. Placez les Zombies Toxiques abattus sur la Fiche d'identité de leur assaillant afin de les compter. N'allez pas au-delà de douze. Ne les retirez pas avant la fin de la partie, même si vous manquez de Zombies Toxiques.

• **J'ai été bien sage, cette année.** Placez le *Pa's Gun* et les deux *Gunblades* dans les Zones indiquées sur le plan. Un Survivant situé dans la Zone peut dépenser 1 Action pour les ramasser, tant qu'aucun Zombie ne s'y trouve. Ce n'est pas une Action de Fouille.

• **Quand tu descendras du ciel.** Avec tout le boucan qu'on fait dans l'entrepôt, on va bien finir par attirer une Abomination Berserker ! La première Abomination Berserker générée représente le Père Noël. Abattez-la pour remplir l'objectif de Mission !

