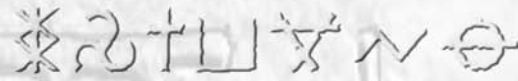


HEROQUEST

JUEGO DE ROL DE FANTASÍA ÉPICA EN EL MUNDO DE GLORANTHA



Nombre: _____

Jugador: _____

Descripción: larga y flaca. Sonríe mucho.

Objetivos: convertirse en la capitana de su propio barco.

Puntos de Héroe

3

Palabras clave

Tierra Natal: Esrolia 17

Ocupación: Marinero 17

Especialidad: _____

Magia: Ygg 17

Magia Común/Magia Común: 17

Habilidades

Esrolia 17

Costumbres esrolianas _____

Geografía esroliana _____

Encontrar solución cooperativa _____

Conocimiento de los mitos del Panteón Tierra _____

Hablar esroliano _____

Supervivencia urbana _____

Marinero 17

Agil _____

Gobernar barco _____

Lucha con alfanje _____

Tregar _____

Soportar tiempo _____

Aquantar bebida _____

Conocimiento del mar _____

Orientarse por las estrellas _____

Navegación _____

Nadar _____

Hacer nudos _____

Ygg 17

Soportar el frío _____

Ignorar hielo y nieve _____

Mitología de Ygg _____

Duro _____

Visión del alma _____

Imitar dialectos 17 _____

Eso es lo que quieres 17 _____

Liderar tripulación 17 _____

Amuleto fosco 17 _____

Piernas de mar 17 _____

Relaciones

Un navío en cada puerto 13 _____

No puede recordar a su familia 17 _____

Odio al Pueblo León 13 _____

Obedece al Templo de Ygg 17 _____

Trata al capitán Roqan como a un padre 17 _____

Confía en sus compañeros marineros 17 _____

Protectora de sirviente 13 _____

Venerar al Panteón Tierra 17 _____

Iniciado de Ygg 17 _____

Capacidades Mágicas

Magia común 17

Talento Curar congelación _____

Dote Aquantar la respiración _____

Conjuro Mares Abiertos 13 _____

Talento Parada rápida _____

Dote Alfanje afilada _____

Dote Nadar mejor _____

Magia de Ygg

Afinidad Navegación norteña 17 _____

Afinidad Tormenta marina 17 _____

Grupo del Héroe

Miembro de: _____

Conciencia: _____

Bendición: _____

Defensas: _____

Personalidad

Miedo a los dragones 17 _____

Supersticiosa 17 _____

Aventurera _____

Debilidad por los hombres 13 _____

Seguidores

Sirviente: León praxiano despertado (una especie en extinción) 17 _____

Riqueza y Posesiones

Nivel de Vida: corriente _____

Riquezas: 13

Armadura de anillas de aluminio +3 _____

Daqa _____

Cuerda _____

Alfanje _____

Perlas de cristal _____

Manta Siempre Seca 13 _____