



HEROQUEST

JUEGO DE ROL DE FANTASÍA ÉPICA EN EL MUNDO DE GLORANTHA



Nombre: _____
 Jugador: _____
 Descripción: Buena apariencia _____
 Objetivos: Demostrar su inocencia _____

Puntos de Héroe

3

Palabras clave

Tierra Natal: Dara Happa _____
 Ocupación: Artista 17
 Especialidad: _____
 Magia: Mercario 1
 Magia Común: 17

Habilidades

Dara Happa 17
 Lucha con porra _____
 Costumbres dara happanas _____
 Geografía dara happana _____
 Conocer lugar en la sociedad _____
 Conocimiento de los mitos del Panteón Solar _____
 Hablar dara happano _____
 Supervivencia urbana _____
 Política Yuthuppa _____

Artista 17
 Organizar espectáculo _____
 Concentrar _____
 Espectáculo de marionetas _____
 Buena memoria _____
 Espectáculo en grupo _____
 Conocimiento de la gente local _____
 Ganarse a la audiencia _____
 Presencia _____
 Notar problemas _____

Mercario 17
 Equilibrio _____
 Charla incesante _____
 Malabarismos _____
 Mitología de Mercario _____
 Prestidigitación _____
 Visión del alma _____

Vigilante 13
 Lucha con lazo 13
 Perseguir infractores 13
 Colgarse por los tejados 13

Relaciones

Adversario: archienemigo 17
 Amor a la familia 17
 Miembro del Templo local de Mercario 17
 Miembro de la facción Dedo Rápido 17
 Protector del compañero Khorqatha 13
 Identidad secreta de vigilante 13
 Buscado por un crimen que no cometió 16
 Venerar al Panteón Solar 17
 Iniciado de Mercario 17

Capacidades Mágicas

Magia Común 17
 Animar rostro de marioneta _____
 Esconderse en la oscuridad _____
 Correr entre multitud _____
 Corretear sobre muros _____
 Efectos de sonido vocales _____

Mercario
 Afinidad del artista callejero 17

Grupo del Héroe

Miembro de: _____
 Conciencia: _____
 Bendición: _____
 Defensas: _____

Personalidad

Ingenioso 17
 Elocuente 17
 Miedo a los dragones 17
 Honorable 17
 Odio a la religión Orlanthiana 17
 Divertido 17
 Orgulloso 17
 Sociable 17
 Desdén por la religión Lunar 17

Seguidores

Khorqatha (sirviente) 17
 Detectar crimen 15
 Evitar detección 1w
 Señalar otro camino 1s

Riqueza y Posesiones

Nivel de Vida: corriente _____
 Riquezas: 17
 Daga _____
 Porra _____
 Marionetas y atrezzo _____
 Lazo encantado (ayuda a trepar, ayuda a golpear) 13
 Máscara de las Mil Caras 13